

高雄市政府教育局 106 年第 1 次達客颯程式 「Coding Game Based Learning」網路競賽實施計畫

一、依據：教育部 105 年 9 月 2 日臺教資(三)字第 1050119783A 號函辦理。

二、目的：

- (一)建置互動式競賽平台，導入遊戲式學習以強化學生學習動機。
- (二)跨出學校學習範圍，發展社群團體概念，拓展學生學習新視野。
- (三)經由網路雲端學習素材開放、免費等特性，促進城鄉平衡發展。
- (四)透過遊戲參與，提升學生邏輯思維能力。

三、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部資訊及科技教育司
- (二)主辦單位：高雄市政府教育局
- (三)承辦單位：高雄市政府教育局資訊教育中心

四、參加對象及組別：

- (一)參加對象：本市所屬公私立國民中小學學生
- (二)競賽組別：分成國中組、國小組

五、競賽時間及項目：本次競賽項目為打寇島

- (一)競賽時間：106 年 3 月 30 日起至 4 月 30 日止，每日 8 時至 21 時。
- (二)競賽項目：「拯救麗麗加」原 40 關及「達客魔法村」原 40 關加新關 20 關，合計 100 關。

六、競賽網址：<http://www.egame.kh.edu.tw>

七、競賽規則：本競賽以遊戲闖關方式實施，參賽者於競賽期間需以 OpenID 登入競賽網址並進行關卡任務，以其他方式登入者不列入參賽對象。

八、獎勵辦法：

- (一)本局提供「參加獎」獎品國中組 50 份、國小組 100 份；「優選獎」獎品國中組 50 份、國小組 100 份，依過關條件以抽籤方式抽出本市若干名學生，每名可得獎品乙份。
- (二)參加獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」10 關及「達客魔法村」10 關，共 20 關關卡即可參加「參加獎」抽獎活動。
- (三)優選獎：凡於競賽期間完成打寇島「拯救麗麗加」及「達客魔法村」

共 100 關關卡，即可參加「優選獎」抽獎活動。如國中組過關人數未達 100 名，則以分數最高前 100 名進行抽獎；如國小組過關人數未達 200 名，則以分數最高前 200 名進行抽獎。獲得「優選獎」抽獎資格者，同時具「參加獎」抽獎資格。

九、頒獎及公佈：

- (一)得獎金單於比賽結束後於本局網站公布。
- (二)各獎項獲獎學生獎品由本局資訊教育中心頒發。
- (三)如參賽者資料有誤導致無法發送時，獎項則予以收回。

十、注意事項：

- (一)凡報名參加者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽一切規定，得獎人須以正當方式完成競賽，若經檢查疑有作弊可能，經查屬實即資格不符，主辦單位將取消得獎者資格。
- (二)本競賽如有因任何電腦、網路、電話、技術或其他不可歸責於主辦單位之事由，而使參與本競賽者之資料有遺失、錯誤、無法辨識或毀損導致資料無效之情況，主辦單位不負任何法律責任，參加者亦不得異議。
- (三)如本競賽因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本競賽。
- (四)因應個人資料保護法，參加本競賽之個人資料，僅供競賽相關用途使用，受到個人資料保護法及相關法令之規範。
- (五)本次蒐集與使用的聯絡資料如註冊表單所列，利用方式為上網公告、媒體公布得獎名單，包括學校、個人姓名等，利用期間為永久、利用之地區、範圍與對象為高雄市政府教育局。
- (六)若有疑義，請電洽高雄市政府教育局資訊教育中心（07）713-6536 轉 37,27,13,19,11。
- (七)本競賽規則如有未盡事宜，主辦單位得隨時修改並保有最終解釋權。

十一、經費需求：本案經費由教育部達客飆程式「Coding Game Based Learning」網路競賽計畫相關經費支應。

十二、獎勵：本案圓滿完成後，逕依相關辦法辦理敘獎。